GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL
PROCEDIMIENTO PLANEACIÓN DEL DESARROLLO CURRICULAR
FORMATO PLANEACIÓN PEDAGÓGICA DEL PROYECTO FORMATIVO

Fecha de Elaboración	26 de mayo de 2017
Denominación del Programa de Formación	COREL DRAW - UTILIZACION DE HERRAMIENTAS DE DISEÑO VECTORIAL
Modalidad de Ejecución	FORMACIÓN COMPLEMENTARIA VIRTUAL
Código y versión del Programa	52410016 - 2
Nombre del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	
Código del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	
Instructor(es) que elabora la planeación pedagógica	**Nombres y Apellidos:** Ricardo Palacio Peña — **Regional y Centro de formación:** Centro de Comercio y servicios Regional Tolima

FASE DE PROYECTO (Si el programa es de titulada)	ACTIVIDAD DE PROYECTO (si el programa es titulada)	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	DURACIÓN ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE (HORAS)		ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS ACTIVAS	AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS			CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
					HORAS TRABAJO DIRECTO	HORAS TRABAJO INDEPENDIENTE		AMBIENTE	MATERIALES DE FORMACIÓN	INSTRUCTORES RESPONSABLES			
		291301052: Diagramar piezas gráficas de acuerdo con el medio de salida.	Preparar un documento para un proyecto gráfico en CorelDRAW, teniendo en cuenta las herramientas básicas de vectorización.	AA1. Manejar adecuadamente las herramientas básicas de Corel Draw para la creación de elementos vectoriales.	2	8	Foros de discusión, cuestionario de preguntas, ejercicios prácticos.	Ambiente Virtual de aprendizaje (LMS).	Objeto de Aprendizaje 1. Introducción a CorelDRAW X8: herramientas principales.	1	Establece las medidas en un documento de acuerdo a las necesidades del proyecto a ejecutar.	**Foro temático:** La puja constante de poder. **Evidencia:** Evaluación conceptos básicos. **Evidencia:** Taller Mi primer arte.	
											Utiliza las herramientas principales de CorelDRAW para la creación de elementos gráficos.		
			Utilizar herramientas de importación de imágenes, creación y edición de elementos vectoriales en CorelDRAW teniendo en cuenta las especificaciones de diseño.	AA2. Aplicar correctamente los procedimientos de creación y edicion de elementos vectoriales.	2	8	Blog, Actividad interactiva, ejercicios prácticos.	Ambiente Virtual de aprendizaje (LMS).	Objeto de Aprendizaje 2. Creación, edición y manejo de elementos vectoriales.	1	Importa imágenes al espacio de trabajo para ser vectorizadas y usadas en piezas gráficas.	**Blog:** Mi experiencia con CorelDraw. **Evidencia:** Actividad interactiva. "Reconocimiento de herramientas". **Evidencia:** Taller proyecto fase 1.	
											Utiliza las herramientas de forma para calcar imágenes, de acuerdo a las especificaciones de diseño.		
			Manipular textos y paletas de color en piezas gráficas vectoriales con CorelDRAW de acuerdo a especificaciones de diseño.	AA3. Manejar de forma correcta las paletas de color y la inserción de textos dentro de un diseño.	2	8	Wiki, cuestionario de preguntas, ejercicios prácticos	Ambiente Virtual de aprendizaje (LMS).	Objeto de Aprendizaje 3. Textos y paletas de color.	1	Inserta texto en un dibujo teniendo en cuenta los tipos de texto y las especificaciones de diseño.	**Wiki:** Vectorización e imágenes. **Evidencia:** Cuestionario herramientas, nodos, textos y color. **Evidencia:** Taller proyecto fase 2.	
											Aplica colores personalizados a trazados por medio de la paleta de color.		
			Aplicar los métodos para finalizar, guardar y exportar un proyecto en CorelDRAW teniendo en cuenta su procedimiento.	AA4. Aplicar los procedimientos para guardar y exportar proyectos en CorelDraw.	2	8	Blog, Actividad interactiva, ejercicios prácticos.	Ambiente Virtual de aprendizaje (LMS).	Objeto de Aprendizaje 4. Publicar, guardar y exportar documentos en CorelDRAW X8.	1	Guarda un documento realizado en CorelDRAW teniendo en cuenta los requerimientos del proyecto en curso.	**Blog:** Salón de exposición. **Evidencia:** Actividad interactiva "Creación de diseño". **Evidencia:** Taller Exportación del proyecto.	
											Exporta un dibujo realizado en CorelDRAW a los formatos .PNG, .JPG y .PDF teniendo en cuenta lo solicitado en el proyecto gráfico.		